**Королевство**

Проблема вашего Пространства явилась вам, когда стрелки башенных часов остановились. Каждый житель королевства ощутил это — вы движетесь, но в ваших движениях нет изменений, словно в заученном пируэте танца. В вашем Пространстве исчезло Время.

Что бы вернуть Время, вам необходимо максимально ярко и публично явить в вашем Пространстве три аспекта Времени: Былое, Мгновение, Вечность. Каждый аспект необходимо явить отдельно. Сами решите, как именно они будут явлены через яркие игровые события — валидация не нужна.

Явив аспект, обведите его в круг прямо здесь, на листке. После этого являть его больше не нужно. Когда будут явлены все три аспекта Локации, позовите любого Чародея или Викинга-Ворона — он расскажет, что произошло.

**Лес**

Проблема вашего Пространства явилась вам в момент, когда сезоны сменяют друг друга. Трескучие морозы не настали, и бесконечная осень тенью нависла над Лесом, погружая природу в непрерывающееся увядание и упадок. В ваше Пространство не пришла Зима.

Чтобы вернуть Зиму, вам необходимо максимально ярко и публично явить в вашем Пространстве три аспекта Зимы: Смерть, Чистоту, Праздник. Каждый аспект необходимо явить отдельно. Сами решите, как именно они будут явлены через яркие игровые события — валидация не нужна.

Явив аспект, обведите его в круг прямо здесь, на листке. После этого являть его больше не нужно. Когда будут явлены все три аспекта Локации, позовите любого Чародея или Викинга-Ворона — он расскажет, что произошло.

**Дороги**

Проблема вашего Пространства явилась в момент, когда голоса смолкли у придорожных костров. Когда послания любимым перестали вызывать улыбку на лицах. И проторенные тропы известные лишь двоим поросли бурьяном. В вашем Пространстве пропала Любовь. Вы ещё помните о ней и можете чувствовать ее в других Пространствах, но здесь без нее стало очень пусто.

Что бы вернуть Любовь, вам необходимо максимально ярко и публично явить в вашем Пространстве три аспекта Любви: любовь романтическую, любовь родственная, любовь дружеская. Каждый аспект необходимо явить отдельно. Сами решите, как именно они будут явлены через яркие игровые события — валидация не нужна.

Явив аспект, обведите его в круг прямо здесь, на листке. После этого являть его больше не нужно. Когда будут явлены все три аспекта Локации, позовите любого Чародея или Викинга-Ворона — он расскажет, что произошло.